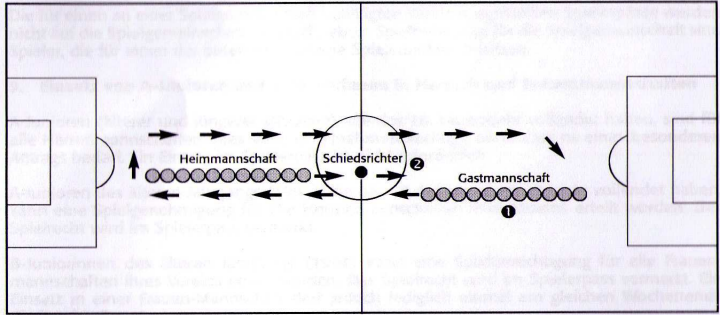


**Merkblatt für Schiedsrichter
im Austausch WFV / BFV**
01.07.2013
Remig Jaut / Josef Ringer




Merkmal	WFV (Württembergischer Fußballverband)	BFV (Bayrischer Fußballverband)
Spielauftrag	Ansetzung über DFBnet	Ansetzung über DFBnet
Anreise zum Spielort	45 Minuten vor Spielbeginn	Erwachsene 1 Std., Junioren 30 Min. v. Beginn
Spielfeldkontrolle	<p>1.) Rücksichtnahme auf die Gesundheit der Spieler.</p> <p>2.) Der Ball muss kontrollierbar gespielt werden können.</p> <p>3.) Verhinderung einer nicht unerheblichen Schädigung des Spielfeldes; gegebenenfalls sind vor der Entscheidung beim Platzverein über die Bodenbeschaffenheit der Spielfelder Auskünfte einzuziehen.</p> <p>4.) Der zur Leitung eines Verbandsspiels eingeteilte Schiedsrichter kann nur, wenn er am Spieltag selbst vor Ort die Unspielbarkeit des Platzes feststellt, den Ausfall des Spiels verfügen, sofern kein zugelassenes und bespielbares Ausweichspielfeld zur Verfügung steht.</p> <p>5.) Bei Verbandsspielen der Herren sind vom Platzverein mindestens zwei Ordner zu stellen, die mit Signalwesten gekennzeichnet sind. Der Platzverein muss im Spielbericht Online diese zwei Ordner namentlich aufführen.</p>	<p>1.) Rücksichtnahme auf die Gesundheit der Spieler.</p> <p>2.) Der Ball muss kontrolliert gespielt werden können.</p> <p>3.) Verein kann Spielfeld sperren.</p> <p>4.) Hat der Verein den Platz gesperrt und es findet kein Spiel statt ist dies dem zuständigen Spielleiter sofort zu melden. Ebenso wenn der Schiedsrichter den Platz für unspielbar erklärt.</p> <p>5.) Kontaktaufnahme mit dem Leiter des Ordnungsdienst.</p>
Passkontrolle	<p>Spielbericht und Pässe prüfen; keine Gesichtskontrolle. Bei Fehlen eines mit dem Vereinsstempel versehenen Lichtbildes im Spielerpass, bei Fehlen der Unterschrift im Spielerpass oder bei Fehlen des Spielerpasses hat der betreffende Spieler ebenfalls unaufgefordert einen mit einem Lichtbild versehenen amtlichen Ausweis vorzulegen, dies ist vom Schiedsrichter im Spielbericht Online unter besondere Vorkommnis zu melden. In Ausnahmefällen kann der Spielerpass oder der Lichtbildausweis bis unmittelbar nach Spielende beigebracht und unaufgefordert dem Schiedsrichter vorgezeigt werden.</p>	<p>Spielbericht und Pässe prüfen; keine Gesichtskontrolle, <u>ohne Pass</u>, bzw. gültigem Lichtbildausweis kein Spielrecht. Meldung nur dann, wenn kein Pass bis nach Spielende vorgelegt wurde. Auswechselspieler können während dem Spiel mit gültigem Pass (Spielrecht) ergänzt werden.</p> <p>Hinweis: Bei Vorlage des Ausdrucks der Detail-Spielberechtigung mit dem BFV-Logo aus Pass-Online sind die Spieler zur Teilnahme an Spielen jeder Art ohne Vorlage des Spielerpasses berechtigt. Ein Einsatz eines Spielers mit dem Ausdruck der Detail-Spielberechtigung ist maximal einundzwanzig Tage lang, gerechnet ab dem (darin) angegebenen Tag der Pass-Ausstellung möglich. Danach verliert sie ihre Gültigkeit. Der Spieler muss sich vor dem Spiel durch einen amtlichen Lichtbildausweis legitimieren, sonst kann er am Spiel nicht teilnehmen. Das Spielrecht eines Vertragsspielers endet mit dem Ende des Vertrages. Der Verein ist bei Bedarf darauf aufmerksam zu machen.</p>
Ausrüstung in Württemberg wie in Bayern	<p>Ein Spieler darf keine Kleidungsstücke oder Ausrüstungsgegenstände tragen, die für ihn oder einen anderen Spieler eine Gefahr darstellen. (Einschließlich jeder Art von Schmuck). Solcher Schmuck muss abgelegt werden und darf nicht einfach mit Klebeband abgedeckt werden, da dies keinen ausreichenden Schutz bietet. Jede Art von Schmuck ist gefährlich. Da der Begriff „gefährlich“ interpretationsbedürftig und folglich bisweilen unklar ist, ist jeglicher Schmuck verboten. Ringe, Ohrringe sowie Leder und Gummibänder können ebenfalls zu Verletzungen führen und dürfen deshalb nicht getragen werden. Ausdrücklich wird darauf hingewiesen, dass auch z.B. Eheringe unter diese Bestimmungen fallen. Spieler, die Schmuck tragen sind nicht teilnahmeberechtigt und werden zum Spiel nicht zugelassen. Anmerkung: Schiedsrichter sind von diesem „Verbot“ ebenfalls betroffen und haben die Anweisung erhalten, dass während des Spiels keinerlei Schmuck mehr getragen werden darf (ausgenommen Uhren).</p>	

<p>Regel 4 Ausrüstung der Spieler</p>	<p>Der Schiedsrichter kontrolliert die Schuhe und Schienbeinschützer (ohne Schienbein- schützer kein Spielrecht). Der Verein muss bei einer Trikotwerbung eine gültige Werbegenehmigungskarte vorlegen. Die Werbegenehmigungskarte ist unbefristet gültig. Ein dort vermerktes Ablaufdatum ist nicht mehr zu beachten.</p>	<p>Der Schiedsrichter kontrolliert die Schienbeinschützer (ohne Schienbein- schützer kein Spielrecht). Für die Kleidung der Spieler in Bayern (Radlerhosen) ist der Verein verantwortlich. Werbung ist erlaubt.</p>
<p>Einlaufen Handschlag vor dem Spiel Text des BFV: Vor dem Spielbeginn sollen sich die Spieler zusammen mit dem Schiedsrichter(-team) auf das Feld begeben.</p> <p>Nachdem sich die Mannschaften in einer Reihe aufgestellt haben, soll die Gastmannschaft an der Heimmannschaft vorbeilaufen. Dabei begrüßen sich die Spieler einzeln per Handschlag oder Abklatschen.</p>	<p>Zur Förderung des Fair-Play-Gedankens wird vor jedem Verbandsspiel als Geste der Handschlag zwischen den Spielern beider Mannschaften sowie dem Schiedsrichter praktiziert. Die Heimmannschaft bleibt stehen, Die Gastmannschaft geht auf den Schiedsrichter und die Heimmannschaft zu. ❶ Im Vorbeigehen geben die Spieler dem Schiedsrichter und den Spielern der Heimmannschaft die Hand. Die Gastmannschaft geht auf seine ursprüngliche Position zurück. Sobald der letzte Spieler der Gastmannschaft die Heimmannschaft passiert hat, führt der Spielführer der Heimmannschaft seine Mitspieler zum Handschlag am Schiedsrichter vorbei ❷.</p> 	
<p>Einsatz von Jugendspieler des älteren A-Junioren Jahrgangs</p>	<p>A-Junioren (älterer und jüngerer Jahrgang), die das 18. Lebensjahr vollendet haben, sind für alle Herrenmannschaften ihres Vereins teilnahmeberechtigt, ohne dass es eines besonderen Antrags bedarf. Ein Eintrag im Spielerpass ist nicht erforderlich. A-Junioren des älteren Jahrgangs (1995), die das 18. Lebensjahr noch nicht vollendet haben, kann eine Spielgenehmigung für alle Herrenmannschaften ihres Vereins erteilt werden. Das <u>Spielrecht wird im Spielerpass vermerkt</u>.</p>	<p>A-Junioren dürfen ohne besondere Genehmigung bei allen Herrenmannschaften eingesetzt werden. A – Junioren des älteren Jahrgangs (1995) können (unabhängig vom Alter) ohne besondere Genehmigung in allen Herrenmannschaften eingesetzt werden. A - Junioren des jüngeren Jahrgangs (1996) können erst mit Vollendung des 18. Lebensjahres, aber auch ohne besondere Genehmigung in allen Herrenmannschaften eingesetzt werden. Das Jugendspielrecht bleibt erhalten.</p>
<p>Auswechselspieler - Anzahl 3 -</p>	<p>Ausschluss mit roter Karte möglich, Passeinzug, Meldung im Spielbericht Online hochladen. Die Auswechselspieler müssen vor Spielbeginn im Spielbericht Online aufgeführt sein.</p>	<p>Ausschluss mit roter Karte möglich, kein Passeinzug, Meldung im Spielbericht. Ein Eintrag vor Spielbeginn auf dem Spielbericht nicht nötig. ACHTUNG neu: Ausgewechselte Spieler dürfen auch wieder rückgewechselt werden.</p>
<p>Spielbericht</p>	<p>nach dem Spiel ist der Spielbericht Online zu erstellen und freizugeben</p>	<p>spätestens am zweiten Werktag nach dem Spiel an den Spielleiter senden.</p>
<p>Meldungen Feldverweis auf Dauer (rote Karte)</p>	<p>Der Staffelleiter bekommt die Meldung über den Spielbericht Online. Der Spielerpass - ohne Plastikhülle ist einzuziehen und an den Staffelleiter auf dem Postweg zu senden). <u>Keine</u> Kopie der Meldung an die betreffenden Vereine.</p>	<p>Über alle Vorfälle Meldung einfach an Spielleiter senden. Eine Kopie an den oder die betroffenen Verein senden. <u>Kein Passeinzug bei allen Spielen.</u> <i>Unbedingt einzuhalten:</i> Besondere Vorkommnisse z.B. Feldverweis etc. ist umgehend eine Abschrift an den betreffenden Verein zu senden (Die Anschrift ist beim Verein - oder beim zuständigen Einteiler zu erfragen).</p>

Technische Zone	In der technischen Zone dürfen sich die auf dem Spielbericht aufgeführten AW-Spieler sowie weitere acht Mannschaftsverantwortliche aufhalten. Zu jeder Zeit ist es einer Person oder mehreren Personen erlaubt, taktische Anweisungen innerhalb der Technischen Zone zu geben. Der Trainer und die übrigen Betreuer dürfen die Technische Zone nur in Ausnahmefällen verlassen, z.B. einen verletzten Spieler auf oder neben dem Spielfeld zu behandeln oder natürlich bei AW-Vorgängen.	In der technischen Zone dürfen sich insgesamt (einschl. AW-Spieler) höchstens 15 Personen aufhalten. In der - Kreisliga bis C-Klasse - ist keine namentliche Nennung erforderlich! Zu jeder Zeit ist es einer Person oder mehreren Personen erlaubt, taktische Anweisungen innerhalb der Technischen Zone zu geben. Der Trainer und die übrigen Betreuer dürfen die Technische Zone nur in Ausnahmefällen verlassen, z.B. einen verletzten Spieler auf oder neben dem Spielfeld zu behandeln oder natürlich bei AW-Vorgängen.
------------------------	--	---

Spielbericht innerhalb des BFV ...nur für WFV-SR die in Bayern Kreisliga-Spiele im Team leiten


einmalig die Kontodaten mittels Formular an den BFV (sr-pool@bfv.de) senden.
 Die Aufwandsentschädigung ist wie folgt einzutragen:
 1.) Im DFBnet über die Benutzererkennung und Eingabe des Passwortes einloggen
 2.) Eigene Daten auswählen und das geleitete Kreisliga-Spiel selektieren



anschließend Fahrtkosten Team eintragen (max. 2x80 km und 0,35 km pro km)
 (bitte genaue km - Angabe vom SR-Wohnort direkt zum Spielort und zurück)

und bei Sonstige Kosten das Porto eintragen
 (ggf. bei FAD (Meldung an betroffenen Verein zusätzliches Porto))

anschließend Speichern



Spesen	Zuschlag Werktag	Fahrtkosten	Gesamt
54,00 €			
Anteil Schiedsrichter		0 km * 0,30 €	0,00 €
Anteil 1.Assistent		0 km * 0,00 €	0,00 €
Anteil 2.Assistent		0 km * 0,00 €	0,00 €
Sonstige Fahrtkosten		100 km * 0,35 €	35,00 €
Sonstige Kosten	Porto für Spielbericht		0,58 €
Gesamt			89,58 €

elektronischer Spielbericht (ESP) innerhalb des WFV

Um den Online-Spielberichtsbogen ausfüllen zu können, öffnet ihr den Browser und wählt euch dort in die Seite <http://portal.dfbnet.org> ein. Es erscheint diese Seite:



Hier gebt ihr in die rot umrandeten Felder eure Benutzerkennung und euer Passwort ein und drückt anschließend auf „Anmelden“.
Nach eurer Anmeldung erfolgt diese Seite



Ergebnisse

Willkommen bei SpielPLUS

Bitte wählen Sie die Applikation mit der Sie arbeiten möchten

Meldungen

- Spielberichte
- Schiriansetzung
- Postfach
- Abmelden

Service

- Hilfsangebote
- Passwort ändern
- Benutzerdaten ändern
- Impressum

Session / Sitzung

Begonnen um 12:04
Ablauf um 12:09

Hier klickt ihr auf das Feld „Spielberichte“. Es erscheint diese Seite: anschließend sucht ihr das geleitete Spiel und klickt auf Spielstatus

Anwender: 35sr0015759 (Sven Sattler) sbo102

Spielplan

Hier können Sie Spielberichte sehen und bearbeiten

Aktuelle Auswahl
Saison: 2012 / 2013

Sp	Datum	Uhrzeit	Heim	Gast	Spielstatus	Ergebnis	Torschützen
550008 Landesliga FS/H/LL/WFV/1							
156.	11.08.2012	15:30	Spvgg 07 Ludwigsburg	1. FC Normannia Gmünd	Spiel erfolgt	2:1	Vorläufig
39.	14.08.2012	19:30	FV Ingersheim	TSV Weillendorf	Spiel erfolgt	4:0	Vorläufig
350181 Landesliga 1							
36.	15.09.2012	15:30	TSG Backnang	FSV Waiblingen	Spiel anerkannt	4:0	Vollständig
350146 Landesliga 3							
64.	06.10.2012	16:00	VfL Sindelfingen	Spvgg 08 Schramberg	Spiel anerkannt	4:2	Vollständig
79.	21.10.2012	15:00	FC Rottenburg	TSG Tübingen	Schiri geplant	--:--	Vorläufig
94.	03.11.2012	14:30	Spvgg Freudenstadt	VfL Nagold	Schiri geplant	--:--	Vorläufig
355923 Landesliga 2							
25.	25.08.2012	15:30	TSV Weilheim	TV Echterdingen	Spiel anerkannt	1:0	Vollständig
136.	17.11.2012	14:30	1. FC Heiningen	VfR Aalen II	Schiri geplant	--:--	Vorläufig
320049 Kreisliga Sinsheim							
55.	30.09.2012	15:30	FV Elsenz	VfB Efenbach	Spiel anerkannt	2:3	Vollständig

Alle Spiele | Alte Spiele | Nächstes Spiel

anschließend auf Spielverlauf

Spielbericht Teil 2

Hier können Sie den Spielverlauf bearbeiten

Aufstellung | **Spielverlauf** | Torschützen | Dokumente

Zurück | Versionen | Drucken | Presse (csv) | Presse (pdf) | Korrigieren | Freigeben | Speichern

Aktuelle Auswahl

Spielkennung: 351720013.00.00 Staffel: Kreisliga A3
 Spieltag - Datum: 2. -01.09.2013 (Sonntag) Begegnung: SV Arnach - FC Scheidegg
 Freigabestatus: Prüferfreigabe Stadion - Ort: Sportplatz SV Arnach - Arnach

< Spielplanliste >

Spielverlauf

Spielleitung

Schiedsrichter: Othmar Schuhwerk (Schemi) Schiedsrichterassistent 1: Schiedsrichterassistent 2: Vierter Offizieller:

Schiedsrichter und Assistenten nicht veröffentlichen:

Spielzeiten:		Ergebnisse:		Durchgeführte Kontrollen:	
Beginn:	15:00	Spielergebnis:	Normales Ergebnis	Schuhe:	i.O. n.i.O Bericht
Nachspielzeit:		Heim:Gast		Spielfeld:	i.O. n.i.O Bericht
1. Halbzeit:	0 Minuten	Zur Halbzeit:	0 : 1	Schiedsrichterkosten:	
2. Halbzeit:	5 Minuten	Endergebnis:	1 : 2	Fahrtkosten:	27,00 €
Ende:	16:45			SR-/SRA-Spesen:	20,00 €
				Gesamt:	47,00 €

Hier müsst ihr – genau wie auch früher beim Papierspielberichtsbogen – die wichtigsten Daten zum Spiel eingeben: Spielbeginn, Nachspielzeit der Spielhälften sowie End- und Halbzeitergebnis. Wichtig bei der Ergebnismeldung (rote Markierung): Anders als auf dem Papierspielberichtsbogen wird das Ergebnis immer nach dem Schema Tore Heim : Tore Gast eingegeben. Wenn die Auswärtsmannschaft das Spiel also mit 3:1 gewinnt, tragt ihr „1:3“ ein, wenn die Heimmannschaft das Spiel mit 3:1 gewinnt, dementsprechend „3:1“.

Sollte es Ausrüstungs- oder Spielfeldmängel gegeben haben, könnt ihr auf der rechten Seite den Punkt ins Kästchen „n.i.O.“ (nicht in Ordnung) verschieben. Dann müsst ihr jedoch auch im Feld „Sonstige Vorkommnisse“ angeben, welche Mängel es gab (genau wie auf dem alten Papierspielberichtsbogen).

Auch eure Spesenabrechnung macht ihr per Online-Spielberichtsbogen: Auf der rechten Seite findet ihr ein Feld, in dem ihr Fahrtkosten und Aufwandsentschädigungen eintragen könnt. **Auswechslungen eintragen und jeweils Speichern**

Eingesetzte Auswechselspieler Heim			Eingesetzte Auswechselspieler Gast		
<input type="button" value="Bearbeiten"/>			<input type="button" value="Bearbeiten"/>		
Zeit	Nr	für Nr.	Zeit	Nr	für Nr.

Spielbericht Auswechslungen sbo124

Auswechslungen bearbeiten

Aktuelle Auswahl

Spieltag - Datum: **7. - 11.08.2012 (Samstag)** Begegnung: **Spvgg 07 Ludwigsburg - 1. FC Normannia Gmünd**
 Freigabestatus: **In Bearbeitung** Stadion - Ort: **Fuchshofstrasse Stadion - Ludwigsburg**

Auswechslungen Heim

Spielminute:

Einwechslung von Spieler:

für Spieler:

Zeit Nr für Nr.

Service

-
-
-
-

Session / Sitzung

Begonnen um 14:04

Gelbe und Gelb-Rote Karten eintragen

Die Meldung von Gelben und Gelb-Roten Karten funktioniert mit den genau gleichen Befehlen wie die Auswechslung. Wir klicken also bei der Boxen für Gelbe oder Gelb-Rote Karten je nach Bedarf auf „Bearbeiten“ (rote Markierung):

Verwarnungen Heim			Verwarnungen Gast		
<input type="button" value="Bearbeiten"/>			<input type="button" value="Bearbeiten"/>		
Zeit	Nr	Grund	Zeit	Nr	Grund

Feldverweise nach Gelb-Roter Karte Heim				Feldverweise nach Gelb-Roter Karte Gast			
<input type="button" value="Bearbeiten"/>				<input type="button" value="Bearbeiten"/>			
Zeit	Nr	Grund	Bericht	Zeit	Nr	Grund	Bericht

Verwarnungen bearbeiten

Aktuelle Auswahl

Spieltag - Datum: **7. - 11.08.2012 (Samstag)** Begegnung: **Spvgg 07 Ludwigsburg - 1. FC Normannia Gmünd**
 Freigabestatus: **In Bearbeitung** Stadion - Ort: **Fuchshofstrasse Stadion - Ludwigsburg**

Verwarnungen Gast

Spielminute:

für Spieler:

Grund:

Zeit Nr Grund

Rote Karten eintragen

Das Melden von Roten Karten funktioniert im Großen und Ganzen genauso wie das Melden von Gelben oder Gelb-Roten Karten. Ihr klickt zunächst auf „Bearbeiten“ an der entsprechenden Box (rote Markierung):

Feldverweise nach Roter Karte Heim				Feldverweise nach Roter Karte Gast			
Bearbeiten				Bearbeiten			
Zeit	Nr	Grund	Bericht	Zeit	Nr	Grund	Bericht

Spielbericht Rote Karten Gast

Spielminute:

für Spieler:

Grund:

Bericht:

Zeit	Nr	Grund	Bericht
------	----	-------	---------

Zurück Löschen Speichern

Spielbericht Rote Karten Gast

Spielminute:

für Spieler:

Grund:

Bericht:

Zeit	Nr	Grund	Bericht
------	----	-------	---------

Zurück Löschen Speichern

anschließend Spielbericht freigeben